

# Inhalt

<b>Kennenlern - Spiele</b> .....	9
1. Affige Begrüßung .....	11
2. Chaotenbegrüßung .....	12
3. Fingerlingechor .....	14
4. Musikalische Schlange .....	16
5. Speeddating .....	18
6. Stampfmaschine .....	20
7. Zu wem passe ich? .....	22
<b>Ruhige Spiele</b> .....	25
8. Angeln .....	27
9. Ausdruckstanz .....	29
10. Bewegte Geschichte .....	30
11. Blind dem Klatschen folgen .....	32
12. Blind essen .....	33
13. Die Wahrheit aus der Flasche .....	34
14. Gedächtnistraining .....	35
15. Geschichtensalat .....	37
16. Handreichung .....	38
17. Ich packe meine Einkaufstasche aus .....	39
18. Immer schön der Reihe nach .....	40
19. Immerwährender Kalender .....	42
20. Maulwurf .....	43

21. Pfeifenspiel . . . . .	45
22. Redensarten pantomimisch darstellen . . . . .	47
23. Rein ins Loch . . . . .	49
24. Satz-Ende . . . . .	50
25. Schneckenhaus treffen. . . . .	51
26. Schweizer Garde . . . . .	52
27. Sensortasten an . . . . .	53
28. Sherlock Holmes . . . . .	54
29. Siamesische Zwillinge. . . . .	56
30. Süßigkeiten – Memory. . . . .	58
31. Trara, die Post ist da. . . . .	59
32. Wer ist denn hier der Chef? . . . . .	61
33. Wie im richtigen Leben . . . . .	62
<b>Bewegungsspiele . . . . .</b>	<b>65</b>
34. Bändertanz . . . . .	67
35. Blinde Kuh im Kreis . . . . .	69
36. Entknoten . . . . .	70
37. Gladiatorengebrüll. . . . .	71
38. Glühwürmchenjagd . . . . .	73
39. Im Entenmarsch. . . . .	74
40. Liebst du deinen Nachbarn? . . . . .	75
41. Luftballonboxen. . . . .	76
42. Luftballons aufblasen. . . . .	78
43. Luft-Minigolf . . . . .	79

44. Metzgermeister Hudelmann. . . . .	80
45. Moorüberquerung . . . . .	82
46. Mückenalarm. . . . .	84
47. Schlafwandler . . . . .	85
48. Schlafwandler im Zoo . . . . .	86
49. Signalkette. . . . .	87
50. Spatzennester . . . . .	89
51. Supertalent . . . . .	90
52. Tigerball . . . . .	91
53. Urlaub am Meer. . . . .	92
54. Wer hat den Elefant gesehen? . . . . .	94
55. Zimmerslalom . . . . .	96